

ХОДЫ ДОКА

Комплект врача (специальный ход):

это может быть рюкзак, спортивная сумка или просто здоровенный ящик, занимающий весь багажник.

В комплекте 6 единиц медикаментов. Ты можешь пополнять израсходованные запасы, если в убежище есть медикаменты.

Для выздоровления пациента с легким ранением или усталостью, бросок не требуется. Просто потрать единицу медикаментов из комплекта.

Для стабилизации и лечения тяжелого ранения, потрать 0-3 единиц медикаментов и действуй 3d6+потраченное.

При успехе состояние больного стабилизируется, и он вылечится до легкого ранения, но МЦ выберет из списка (выбранное сработает):

- пациента необходимо зафиксировать;
- аллергия на лекарства — ты рискуешь;
- он пробудет в бреду 24 часа;
- потрать ещё 1 запас;
- он неделю не встанет с постели
- ему потребуется постоянный уход
 - на 14+ один пункт
 - на 11-13 два пункта
 - при провале вместо лечения пациент получает 1 урон.

Для реанимации погибшего, потрать 0-3 единицы медикаментов и действуй 3d6+потраченное.

- На 14+ больной восстанавливается до тяжелого ранения.
- На 11-13 он стабилизирован, но в коме.
- При провале ты сделал всё что мог, но он мёртв и таким и останется.

Профилактика: когда ты или сопровождающие тебя выжившие подвергаешься опасности заражения (пьешь сырую воду, ешь подозрительные продукты, контактируешь с зараженными или приходишь в зараженное место) потрать от 1 до 3 единиц медикаментов и действуй 3d6+потраченное

- На 14+ никто не рискует заразиться в данном случае
- На 11-13 все получают +1 к проверке болезни
- При провале лекарства идут во вред - все получают усталость

Профессиональное сострадание: когда помогаешь кому-то, можешь, если хочешь, сделать это 3d6+предусмотрительно, вместо того чтобы тратить историю.

- на 14+ даешь +1 к броску
- на 11-13 даешь +1 к броску, но рискуешь
- при провале даешь -1

Красный крест на поле боя: когда ты ухаживаешь за людьми, а не сражаешься, ты считаешься одетым в броню. Естественно, зараженные не питают никакого уважения к белому халату и они плевать хотели на это правило.

Скорая помощь: на поле боя ты можешь помочь раненому в непосредственной близости от себя. Вместо его броска на ранение действуй 3d6+предусмотрительно и сам выбери последствия.

При провале: во-первых, он получает причитающийся урон, во-вторых, Нечто завязывает узы с вами обоими.

Здоровье прежде всего: когда ты хочешь покинуть поле боя, действуй 3d6+шустро

- На 14+ ты ушел
- На 11-13 ты спасся, но что-то оставил, либо что-то взял с собой (на выбор МЦ)
- При провале ты захвачен на пол-пути

Инфекционист: "предупрежден" значит "вооружен". Ты не рискуешь заразиться, когда лечишь заразных больных. Это не касается тех случаев, когда ты общаешься с заразным больным, не подозревая, что он болен.

Фармацевт: когда ты сортируешь хабары с целью найти в них что-то целебное, прибавь 2 к обоим броскам (и на успешность сортировки и на количество долей). Половина полученных таким образом ресурсов обязательно должны стать медикаментами.